

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение
«Детский сад № 206»

Картотека LEGO – конструирование



Выполнила: Щенова О.М

Игра: «Найди кирпичик, как у меня»

Цель: закреплять цвет, форму деталей (квадрат, прямоугольник).

Оборудование: кирпичики LEGO «Дупло» красного, синего, зеленого, желтого цвета (2x2, 2x4 см).

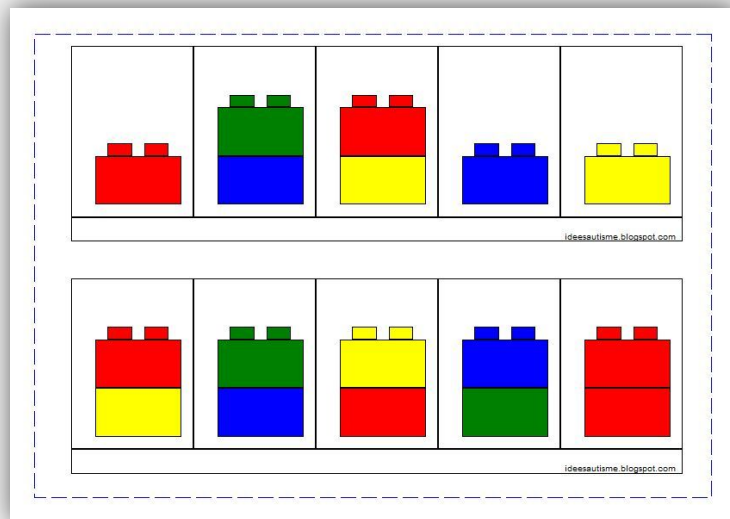
Ход: в коробке лежат кирпичики LEGO. Педагог достает по очереди по одному кирпичику и просит назвать цвет и форму и найти такую же деталь среди предложенных трёх-четырёх деталей, лежащих перед ребенком.

Игра: «Разложи по цвету»

Цель: закреплять цвет деталей LEGO - конструктора.

Оборудование: кирпичики LEGO 4 цветов (синий, желтый, зеленый, красный), 4 коробки (такого же цвета).

Ход: дети по команде педагога раскладывают детали по коробочкам.



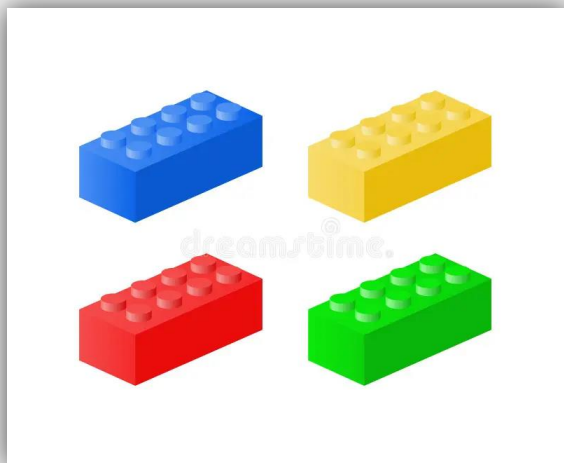
Игра: «Чудесный мешочек»

Цель: закрепление цветов (красный, зеленый, желтый, синий), формы (кирпичик, квадратик); развитие мелкой моторики рук.

Оборудование: детали конструктора LEGO разных цветов, «чудесный мешочек».

Ход: дети по очереди вынимают детали из мешочка, рассказывают какого цвета детали, формы, размеру.

эта игра многофункциональная и каждый раз её можно усложнять в соответствии с возрастом детей.



Игра: «Четвертый лишний»

Цель: развивать внимание, сообразительность, речь доказательную

Ход игры: посмотрите и скажите, какая деталь лишняя.



Игра: «Цветные детали»

Цель: развитие сенсорики.

Ход: детям предлагается конструктор разных цветов (красный, жёлтый, зелёный, синий) и корзинки, нужно разложить конструктор одинакового цвета в корзинки.



Игра: « Что изменилось?»

Цель: развитие внимания, связной речи, умение описывать предмета.

Ход игры: на столе расположены лего-предметы в определенной последовательности.

Воспитатель: посмотрите внимательно на предметы, запомните как они расположены. Потом, когда вы отвернетесь, я что-то изменю. Когда вы повернетесь обратно, вы должны внимательно посмотреть, как лежат предметы, и сказать мне что изменилось?

Усложнение: описать предмет, которого не стало рассказать о месте, где он стоял на какой звук начиналось название этого предмет в названии каких еще предметов есть этот звук?

Игра « Разноцветный сундучок»

Цель: развивать умение детей при согласовании существительных среднего (женского) рода с местоимением ориентироваться на окончание слова.

Оборудование: шкатулка, предметные картинки по количеству детей.

Ход: Воспитатель: Я картинки положила в разноцветный сундучок. Ну-ка, Ира, загляни-ка, Вынь картинку, назови. Дети вынимают картинку и называют постройку, которая на ней изображена.

Игра «Скажи, какой?»

Цель: развивать умение детей выделять признаки предмета.

Ход: воспитатель (либо ребёнок) вынимает из коробки предметы, называет их, а дети указывают на какой-либо признак этого предмета. Если дети затрудняются, воспитатель помогает: «Это кубик. Какой он?»

Игра «Собери кирпичики- LEGO»

Цель: закреплять знание основных цветов.

Оборудование: кирпичики LEGO 4 цветов. Играет четверо детей.

Ход: воспитатель раскидывает на ковре кирпичики LEGO, ставит коробочки, распределяет, кирпичики какого цвета нужно положить в коробочку. Дети выбирают цвет, который будут собирать. По команде "Начали!" дети собирают кирпичики. Побеждает тот, кто соберёт быстрее.

Игра «Собери модель по памяти»

Педагог показывает детям в течении нескольких секунд модель из 3-4 деталей, а затем убирает её. Дети собирают модель по памяти и сравнивают с образцом.



Игра «Сосчитай и назови»

Цель: способствует закреплению грамматических конструкций.

Ход игры: воспитатель поиграем в игру, у меня одна лего-елка, а скажи как будет много Например: один кубик – а много будет – кубиков. -у меня одна елка, сколько елок у вас? -Сколько ёлок у Кати?(4) -Катя подари одну ёлку Лизе. Сколько ёлок стало у Лизы? - Посчитай, сколько всего у тебя елок?

Игра «Башня»

Цель: закрепляем предлоги (на, под, между)

Ход игры: у вас на столе кирпичики разного цвета,

1. поставьте кирпичики на кирпичик, постройте башенку (НА)

2. внизу был красный а на верху желтый (предлог под) 2. поставьте кирпичик так,

чтобы синий кирпичик, был между красным и зеленым кирпичиком

-Теперь мы с тобой расскажем о твоей конструкции: на столе лежит желтый кирпичик, продолжай.

-Под красным лежит желтый кирпичик

-Между красным и зеленым лежит синий кирпичик

Игра «Мозаика»

Цель: способствует развитию сенсорных эталонов а именно закрепления величины, формы и цвета.

Ход игры: собери змейку из LEGO деталей зеленого цвета, желтого цвета. -построй башню, одну больше другой

-Собирая змейку, змейку можно сделать какой? (извилистой, прямой, длинной, короткой)

-Расскажи мне про свою башню, какая она? Из каких геометрических фигур сделаны? - Какие присутствуют цвета в твоей башне?

-Из скольких кубиков построена высокая башня и низкая?

Игра «Обводилки»

Цель: знакомить детей с возможностью геометрических фигур «превращаться» в различные предметы; развитие воображения; развития словаря, подготовка руки к письму.

Оборудование: геометрические фигуры, цветные карандаши.

Ход: воспитатель рассказывает детям какую-нибудь историю или сказку (тема выбирается педагогом). Затем детям дается геометрическая фигура (или несколько), предлагается обвести ее и дорисовать так, чтобы получился герой истории или предмет.

Игра «Построй домик».

Цель: развитие интеллектуальных навыков детей, развитие мышления и воображения, закрепление знаний о цвете.

Оборудование: коврики 4 цветов (синий, зеленый, синий, красный), LEGO конструктор, мелкие игрушки из киндеров для обыгрывания построек.

Ход: предложить детям из общего количества LEGO конструктора выбирать детали в соответствии с цветом их ковриков и построить домик для игрушек

Игра : «Построй загон для животных».

Цель: закрепление знаний деталей LEGO – конструктора (кирпичик, квадратик, прямоугольник, брусочек).

Оборудование: детали LEGO - конструктора, домашние животные для обыгрывания загонов.

Ход: предложить ребятам построить загоны для их домашних животных.

Игра: «Построй башню».

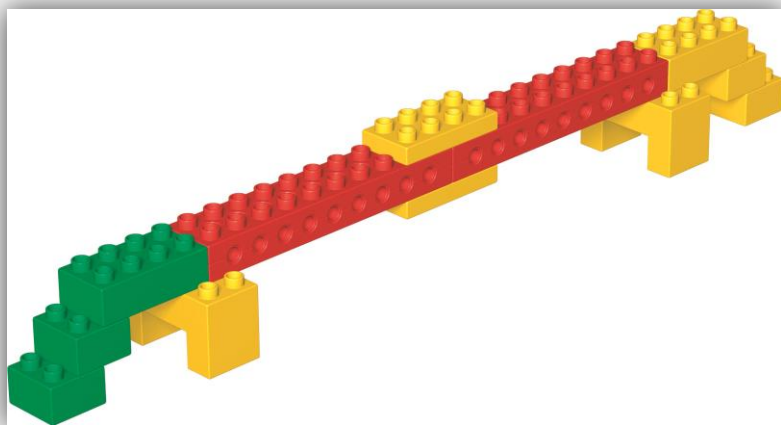
Предложить детям построить башню и сравнить у кого выше – ниже, уже-шире.

Оборудование: детали LEGO - конструктора

Игра: «Построй дорогу».

Построить с детьми дорогу и сравнить у кого длиннее - короче, шире - уже.

Оборудование: детали LEGO - конструктора

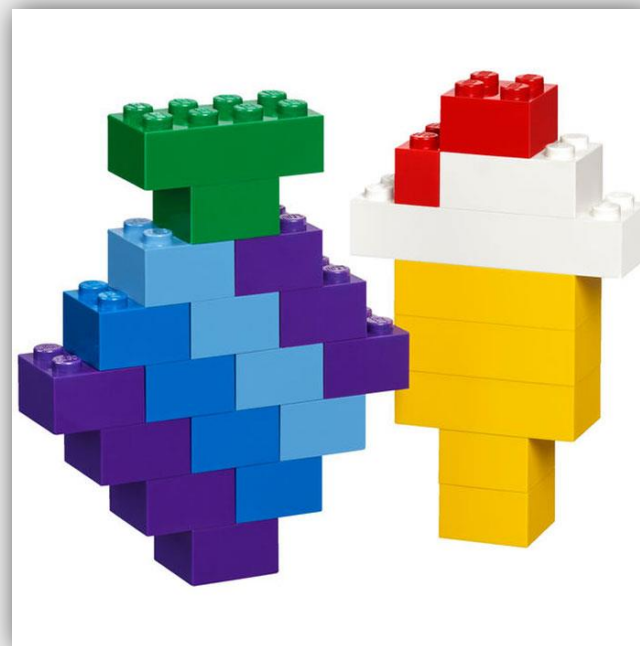


Игра «Скреплялки»

Цель: формировать представление о форме волшебных кирпичиков.

Оборудование: разные виды крупного конструктора LEGO, мешочек.

Ход: дети по очереди достают конструктор из мешочка, внимательно рассматривают, а потом пытаются скрепить их друг с другом.



Игра «Собери кирпичики LEGO»

Цель: закреплять знание основных цветов.

Оборудование: кирпичики LEGO 2 цветов.

Ход: воспитатель раскидывает на ковре кирпичики LEGO, ставит коробочки, распределяет, кирпичики какого цвета нужно положить в коробочку. Дети выбирают цвет, который будут собирать. По команде "Начали!" дети собирают кирпичики.

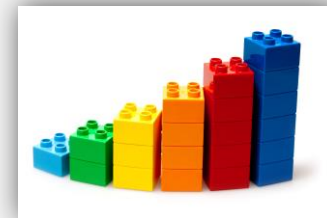


Игра «Наведи порядок»

Цель: закреплять знания основных цветов. Способствовать развитию интереса, внимания, быстроты, мелкой моторики рук.

Оборудование: набор LEGO – конструктора, подносы.

Ход: дети собирают рассыпанные детали конструктора и складывают на подносы разного цвета.



Игра «Чего не стало?»

Цель: развитие внимания, памяти.

Оборудование: кирпичики LEGO, пирамидка, мяч.

Ход: дети сидят вокруг стола, перед ними выставляется пирамидка, кубик, мячик. Затем накрываем платком и незаметно убираем одну игрушку. Дети отгадывают чего не стало.

Игра «Кормушка для уточек»

Цель: закреплять умение передавать характерные особенности кормушки средствами конструктора, называть и показывать детали из которых состоит постройка, развивать воображение, речь.

Оборудование: кирпичики LEGO, картинки с изображением уток, игрушки птиц.

Ход: воспитатель загадывает загадки о домашних птицах, читает стихи и обращает внимание детей на то, что уточка, которая пришла к ним в гости проголодалась. Для того чтобы ее накормить нужно построить кормушку.

Игра «Угадай?»

Цель: развивать зрительное внимание, ориентировку в пространстве, формировать представления о цвете и форме предметов.

Оборудование: кирпичики LEGO, игрушечные предметы мебели, ширма.

Ход: педагог показывает детям мебель и детали конструктора. Затем закрывает игрушки ширмой, меняет положение деталей, например, на стол. После чего опять показывает игрушки и просит угадать, что изменилось.

Игра «Зайка спрятался»

Цель: развивать внимание, наблюдательность, зрительное и слуховое восприятие, тактильную чувствительность у детей.

Оборудование: кирпичики LEGO и кирпичики, на которых есть картинки зайца, мешочек.

Ход: дети по очереди достают кирпичики из коробочки или мешочка и внимательно смотрят, есть ли на нем картинка.

Игра «Встречаем гостей»

Цель: развивать умение конструированию мебели, скреплять две детали одной деталью, развивать навыки конструирования.

Оборудование: кирпичики LEGO, игрушки кукол.

Ход: воспитатель разыгрывает сюжет прихода кукол в гости к детям. Но не всем куклам хватило стульчиков. Предлагает смастерить стулья.

Игра «Веселые зверюшки»

Цель: закрепить знания детей дошкольного возраста о диких и домашних животных.

Оборудование: кирпичики LEGO , фигурки животных.

Ход: воспитатель рассматривает дидактические картинки на тему: «Дикие и домашние животные, насекомые». Делает акцент на том, где какое животное обитает. Дети рассматривают фигурки диких и домашних животных, заготовленных воспитателем заранее: зайчик, собака, гусеница, жираф, червячок. Далее предлагается из конструктора Лего построить этих весёлых зверюшек.

Игра «Теремок»

Цель: развивать слуховое восприятие, воображение, навыки конструирования, фантазию, творческие способности.

Оборудование: кирпичики LEGO. Картинка с изображением теремка, игрушки зверей из сказки.

Ход: воспитатель читает детям сказку «теремок». После прочтения сказки предлагает всем вместе выстроить большой теремок для всех зверей.

Игра «Весёлый колокольчик»

Цель: развивать координацию движений, слуховое восприятие.

Оборудование: кирпичик LEGO, колокольчик.

Ход: педагог закрывает глаза. Дети стоят в кругу, по сигналу колокольчика они быстро передают кирпичик друг другу. Когда колокольчик замолкает и педагог открывает глаза, ребенок, у которого оказался кирпичик, выходит в круг.

Игра «По дорожке в лес»

Цель: формировать представления о ширине предметов; формировать умение сравнивать предметы по ширине; развивать координацию движений.

Оборудование: конструктор Лего, картинка с изображением леса.

Ход: педагог вместе с детьми выкладывает из конструктора узкую и широкую дорожку и по ним предлагает пойти в лес.